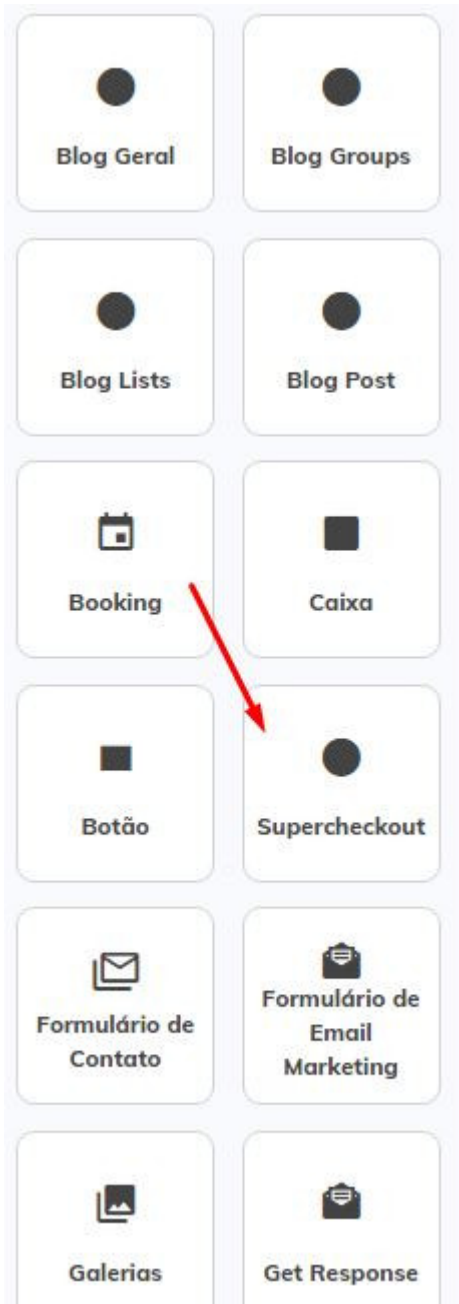
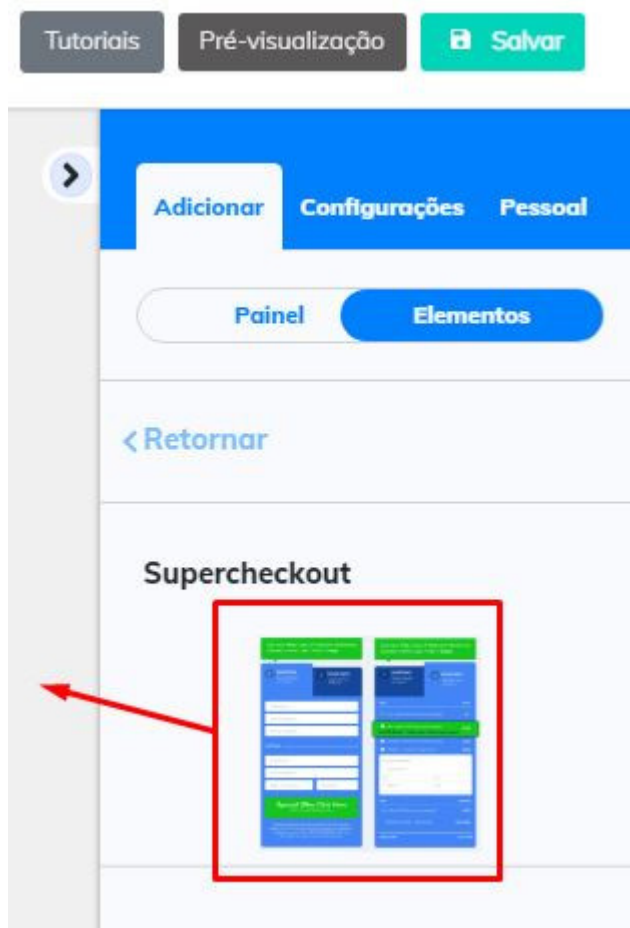


# Checkout de 3 passos

1. Abra o editor Cheetah Builder e vá ao menu lateral. Clique em "SuperCheckout";



2. Irá abrir a ferramenta. Clique e arraste-a para dentro do construtor;



3. Uma janela irá abrir, terá que escolher o produto para o checkout e, se não tiver criado um, poderá ir ao Supercheckout, clicando no botão na parte superior direita da tela;



4. Esta página irá abrir. Escolha o checkout de três passos e mais abaixo, poderá configurar os textos. Ao final, clique em "Salvar";



[Criar um produto](#)

## Configuração do formulário

Use esta área para configurar o seu formulário do checkout.

2 step

3 step

Dica: Clique nos passos para ter uma visualização das outras páginas

1

Product

2

Payment

3

Completed



Drone

subtotal

R\$350,00

VAT for FR (inclusive)

\$1.70

**TOTAL**

**R\$350,00**

[Continuar](#)



**Suas informações estão seguras**

Nós não vamos vender ou alugar suas informações pessoais para fins de marketing comercial.

Texto do botão continuar

Continuar

Título da mensagem de segurança

Suas informações estão seguras

Conteúdo da mensagem de segurança

Nós não vamos vender ou alugar suas informações pessoais para fins de marketing comercial.

Texto do botão pagar

Pagar com :gateway

Informe o texto do botão de pagamento, a chave :gateway será substituída pelo nome do gateway ex: Stripe, Molly, a chave :price será substituída pelo valor ex: R\$10.00

Título do passo de obrigado (concluído)

Obrigado!

Texto do passo de obrigado (concluído)

Seu pagamento foi processado e aprovado. Clique no botão abaixo para continuar.

Texto do botão Acessar produto

Acessar Produto

[Selecionar outro produto](#)

[Salvar](#)



5. O seu checkout irá ficar parecido com esse.



Drone



Pagamento



Completo

## Drone



**Autor:** Super Chefs

Drone

**Subtotal**

**R\$350,00**

**Total R\$350,00**

**Continuar**



**Suas informações estão seguras**

Nós não vamos vender ou alugar suas informações pessoais para fins de marketing comercial.

